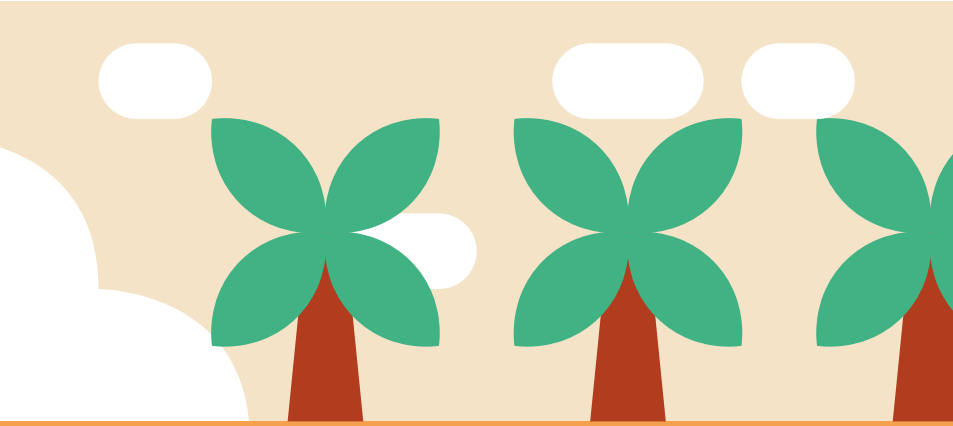


PRIMO

# Cubetto's Diepe duik

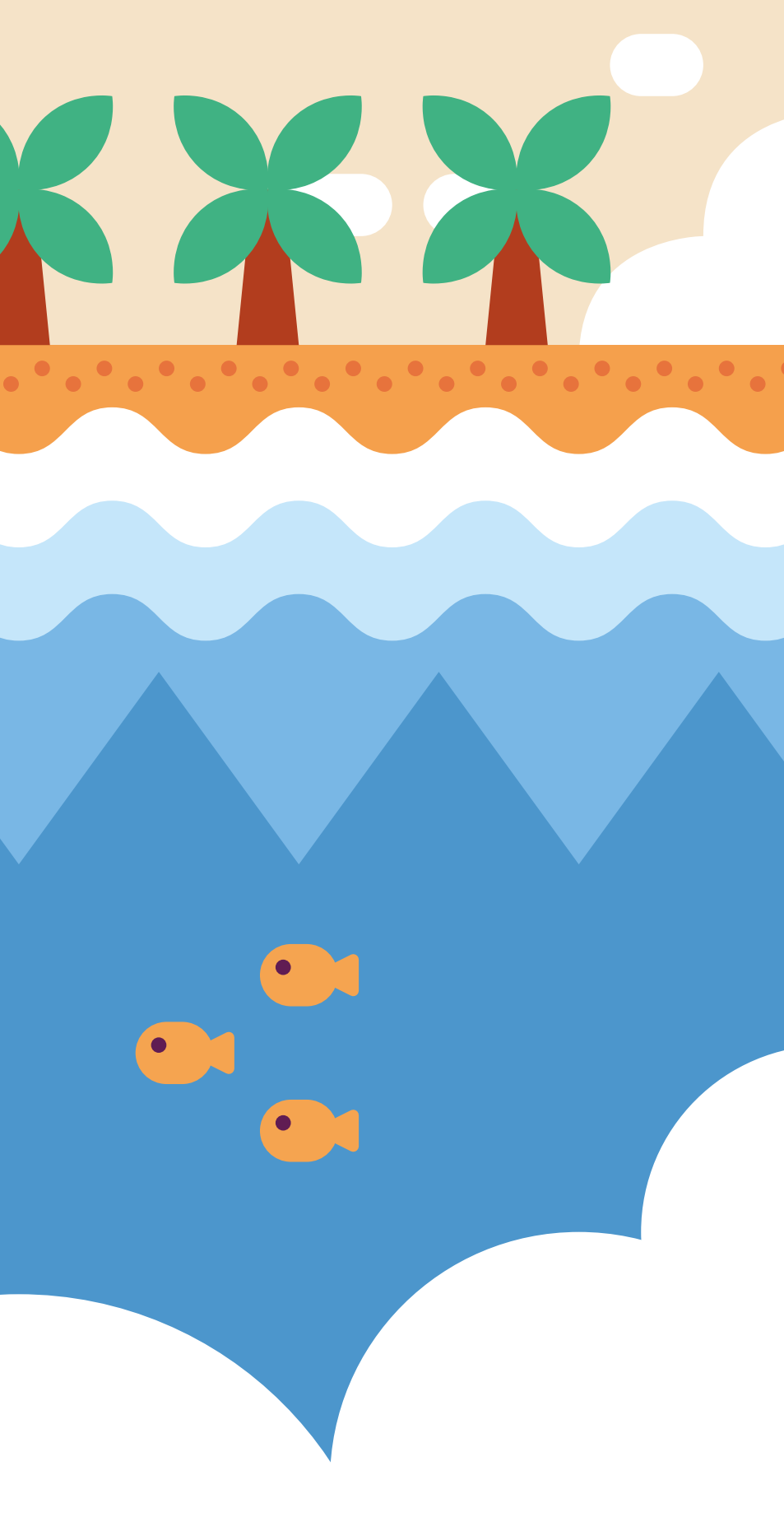
Boek 3





Ga voor tips en hints over  
het gebruik van de boeken  
en kaarten naar  
[primotoys.com/resources](https://primotoys.com/resources).

Verhaal door Erin Eby  
Illustratie door Momo



Cubetto is erg opgewonden omdat het de eerste dag van de zomervakantie is.

Zijn mama en papa hebben hem verrast met een heel bijzondere vakantie, een tochtje in een onderzeeër!



Maritiem is een woord dat de oceaan en de dingen erin beschrijft.

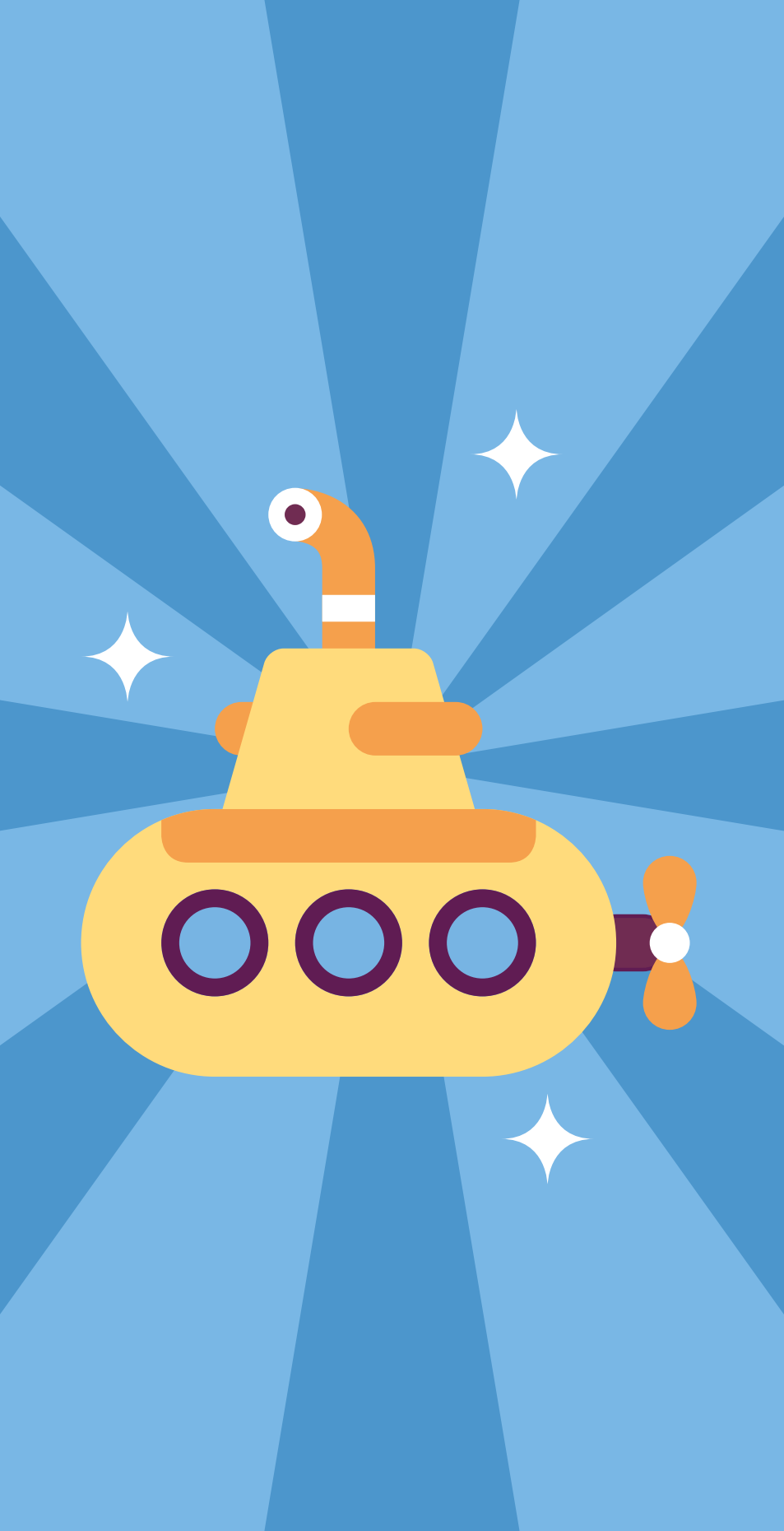


Welke soorten planten en dieren zouden 'maritiem' kunnen worden genoemd?



Begin bij het kompas. Verplaats Cubetto naar het zuiden naar het strand.





Eenmaal aan boord van de onderzeeër zullen ze alles zien en leren over de oceaan en de dieren die daar leven.

Ze zullen ook grote schepen, vreemde wezens en gezonken schatten tegenkomen.



Het grootste deel van de aarde is bedekt met water. Er is drie keer meer water dan land!

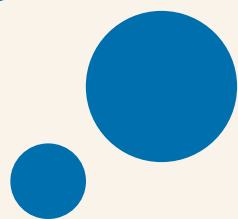


Welke andere dingen zou Cubetto kunnen zien tijdens het oversteken van de oceaan?



Laat Cubetto vanaf het strand naar het grote schip varen.





Eerst moeten ze een kleine boot nemen om in de diepe zee te komen. Cubetto klimt opgewonden aan boord voor de overtocht.

Als ze de onderzeeër bereiken, staat iedereen in een rij als ze de luchtsluis binnengaan.

## ALLE HIERONDER!



Oceanen en zeeën zijn erg zout. Als water niet zout is, wordt het zoet water genoemd.

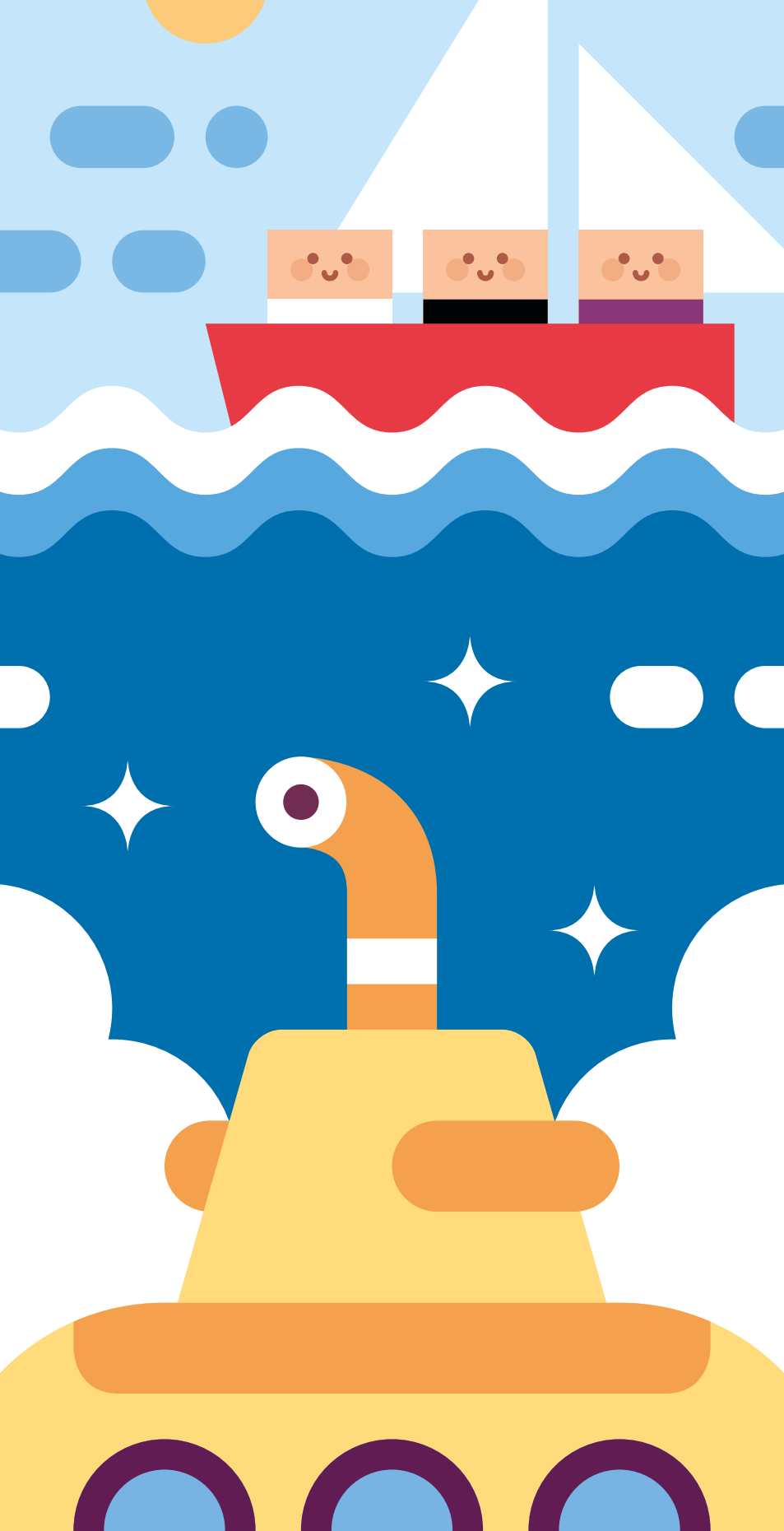


Waar kunnen we vers water vinden?



Draai Cubetto vanaf het schip om en zwem naar de grote kelp (onderwaterplant).





Eenmaal onder de golven,  
gaan ze door een zeer koude  
zee. Grote blokken ijs drijven  
op het oppervlak.

Uit zijn raam ziet Cubetto alle  
dieren die in koud water leven.  
Scholen vissen, grote walvissen  
en zeeleeuwen zwemmen  
voorbij.

---

 Ijsblokken die van het land afbreken,  
worden ijsbergen genoemd. Ze  
kunnen zo groot zijn als gebouwen!

---

 Waar op de planeet is het misschien  
koud genoeg om ijsbergen te maken?

---

 Stuur Cubetto van de kelp naar de  
ijsberg, maar raak de kwal niet!





Boven de onderzeeër zijn de zeeën erg ruw. Golven schommelen de boten die goederen over de oceaan vervoeren.

Maar diep onder water is het kalm en wordt het erg donker.



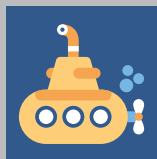
Diep onder water is er geen zonlicht, dus sommige wezens maken hun eigen licht.



Ken je insecten die ook hun eigen licht maken?



Ga naar de onderzeeër, gebruik twee keer naar rechts en twee naar links.





De oceaan verandert van grijs in helderblauw naarmate ze naar het zuiden trekken.

Grillige bergen en dampende openingen liggen langs de oceanbodem. Af en toe barsten vulkanen door het oppervlak en maken ze rotsachtige zwarte eilanden.



Veel eilanden ontstaan onder de zee en stijgen boven het water uit om land te maken!

---



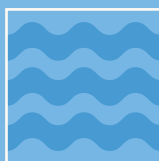
Kun je eilanden noemen waar mensen op wonen?

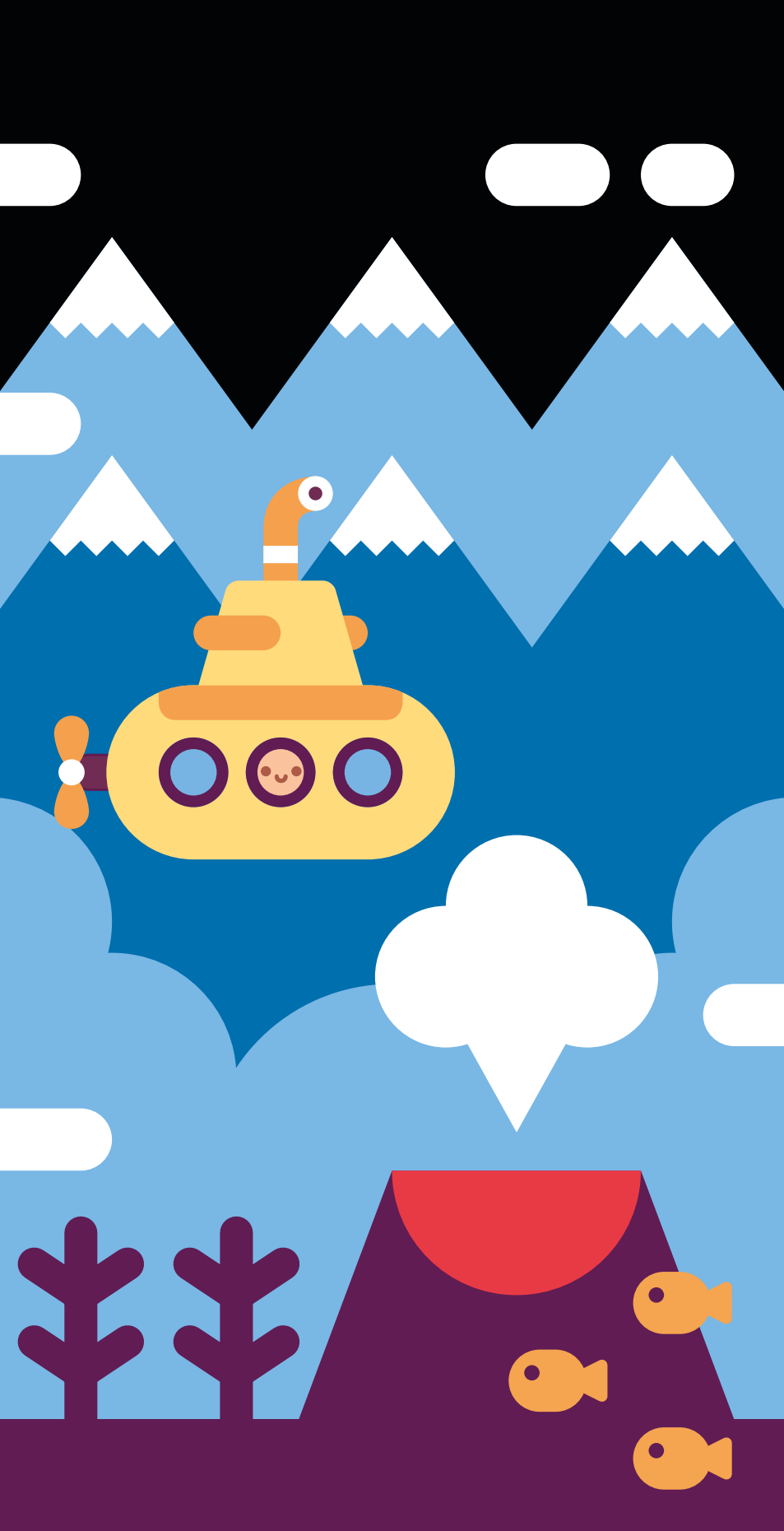
---



Ga naar het blok ten oosten van de tempel en onder de vulkaan.

---





De onderzeeër nadert een gebied dat een koraalrif wordt genoemd. Het koraalrif is erg mooi en druk met veel kleurrijke vissen.

Omdat het water ondiep is en het rif kwetsbaar, verlaten ze de onderzeeër voor een kleine boot.



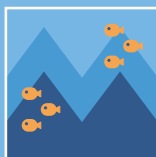
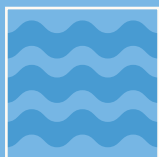
Koraalriffen zijn als een stad voor vissen en andere zeedieren.

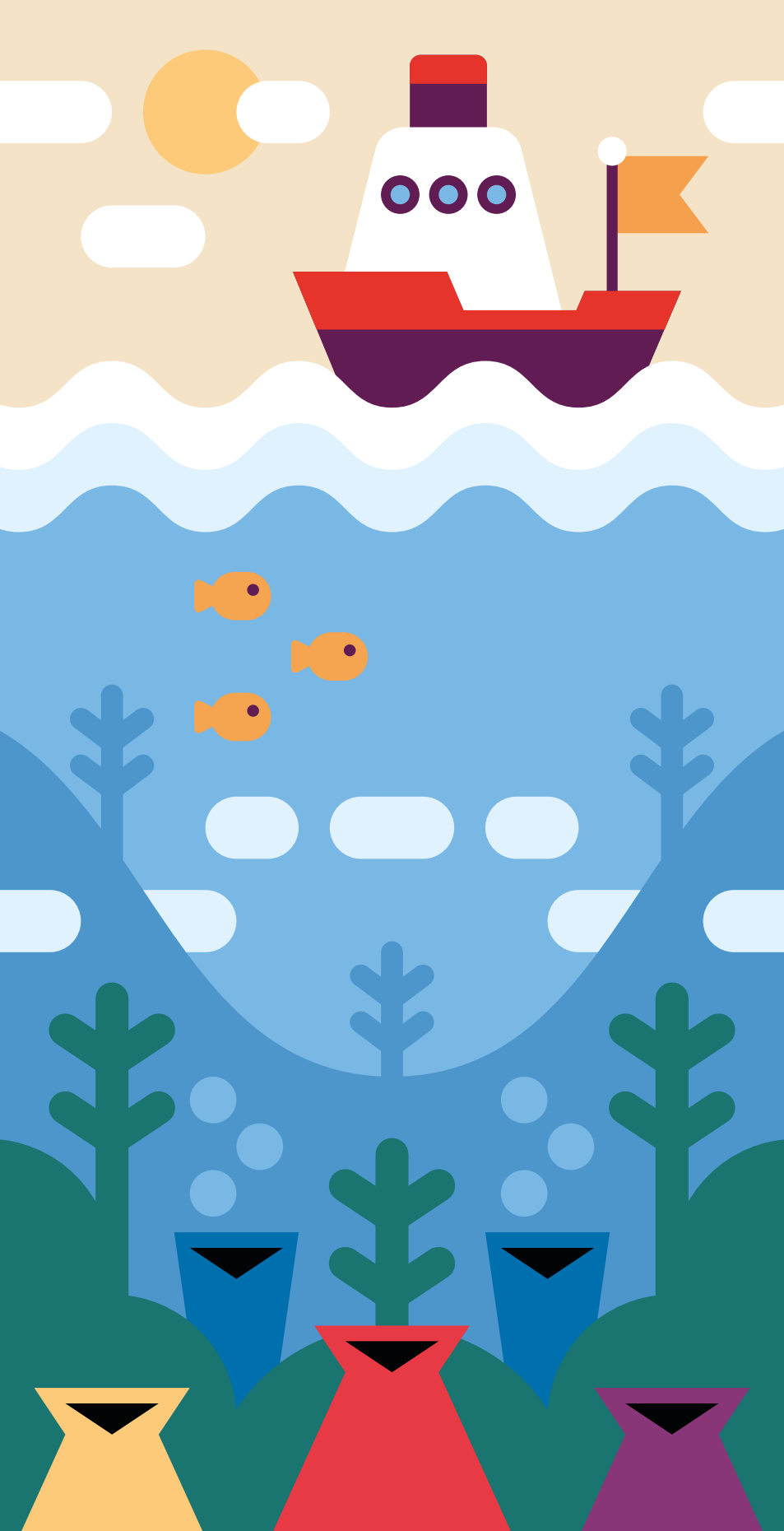


Welke andere oceaanwezens kunnen er in het koraalrif leven?



Ga met behulp van de functielijn naar de bergen met vissen, maar breng Cubetto langs de tempel en de kust.





Het is nu het einde van hun reis. De boot meert aan op een prachtig eiland vol tropische planten.

Cubetto blijft maar denken aan zijn avontuur over de uitgestrekte oceaan. Hij kan niet wachten om zijn vrienden er alles over te vertellen!



Planten groeien ook onder water. Ze kunnen zo groot zijn als bomen of zo klein dat je ze niet eens kunt zien!

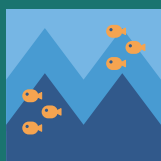


Kun je soorten planten noemen die in de oceaan groeien?

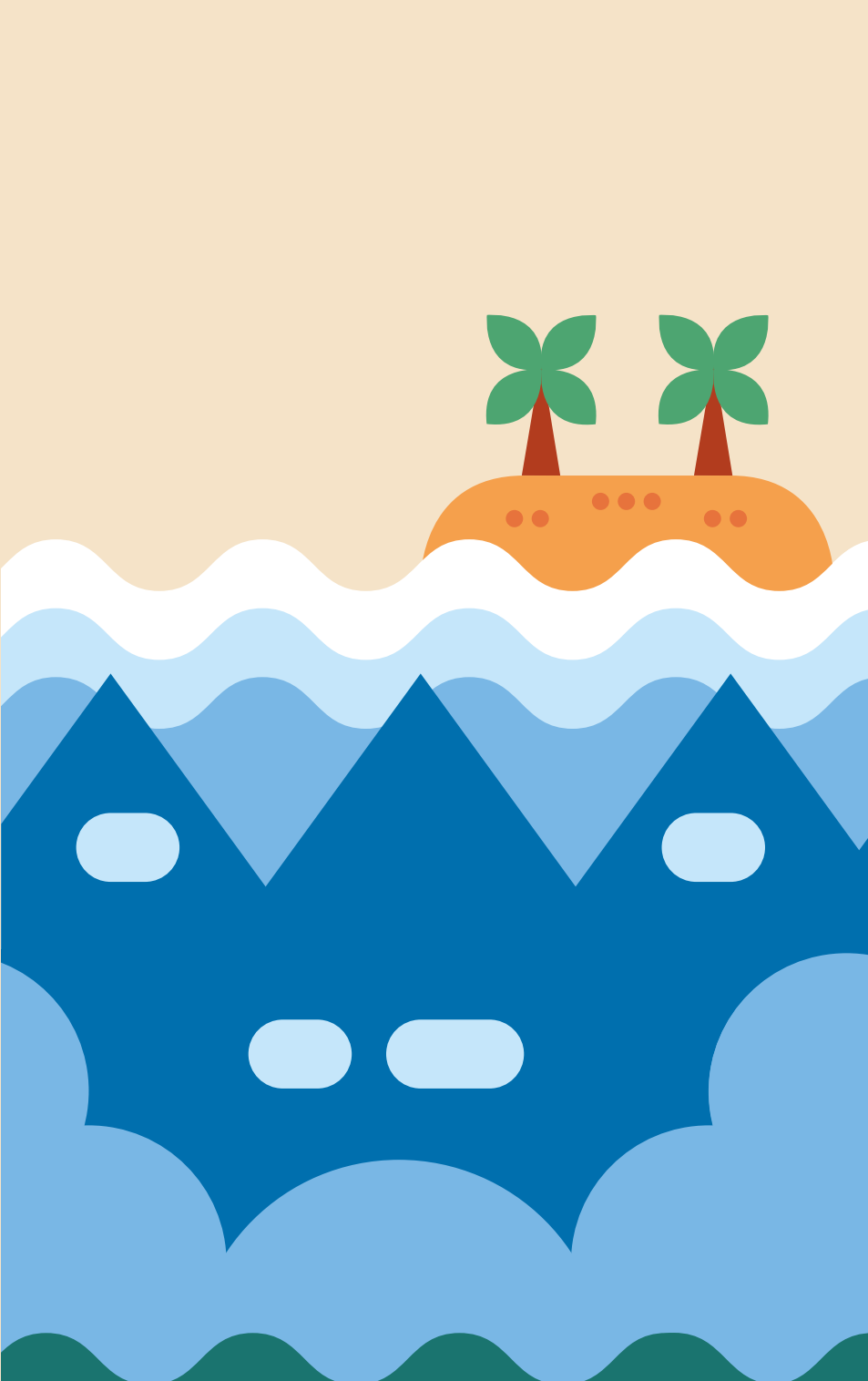


Breng Cubetto naar het eiland en stop onderweg bij de onderzeeër. Je moet de functielijn gebruiken.

---







Made with love by Primo Toys  
Designed in London, printed in China  
2021 © Moravia Consulting  
ALL RIGHTS RESERVED  
Primo Toys is a trademark of Moravia Consulting

[primotoys.com](http://primotoys.com)